

## 2024 第十屆國立成功大學暑期高中生程式設計邀請賽

- 主辦單位：國立成功大學資訊工程學系
- 競賽宗旨：競賽採 OI 賽制，集結各縣市高中職之學生程式競賽好手組隊互相切磋，介紹成功大學資訊工程學系、特殊入學管道及其相關資源，給對程式設計有興趣的學生
- 競賽資格：全國各縣市就讀高中職之學生（含國中及高中應屆畢業生）
  - ◆ 決賽隊伍若有國中應屆畢業之準高中生，則須於 113 年 7 月 21(星期日)前繳交高中職錄取證明
- 競賽日期
  - 線上初賽：113 年 4 月 14 日（星期日）
  - 實體決賽：113 年 7 月 26 日（星期五）
- 競賽形式：以團隊競賽形式進行，每組 2-3 人，取 36 組進決賽
  - ◆ 25 隊依初賽成績排序；11 隊為符合保證名額要求、依初賽成績排序且至少完成 1 題
  - ◆ 保障濁水溪以南及離島學生體驗賽事：雲、嘉、南、高、屏、花、東、投、離島，隊員所屬皆在上述縣市學校，則符合保證名額
- 競賽地點：國立成功大學 資訊工程學系新大樓 3 樓電腦教室 65304
- 獎勵方式：
  - 於決獲獎隊伍同時取得報名成功大學資訊工程學系特殊選才資格
  - 第一名：取一組，獎金 5000 元及獎狀
  - 第二名：取一組，獎金 3000 元及獎狀
  - 第三名：取一組，獎金 2000 元及獎狀
  - 優選：若干組，獎金 1000 元及獎狀
  - 佳作：若干組，獎品及獎狀
- 報名方式：請上網報名並依說明辦理
  - 網址：[hspc.csie.ncku.edu.tw](https://hspc.csie.ncku.edu.tw)
- 報名期限：113 年 3 月 13 日至 4 月 7 日，總隊數預計 200 隊，額滿截止
- 聯絡方式：[hspc@mail.csie.ncku.edu.tw](mailto:hspc@mail.csie.ncku.edu.tw)

## 比賽行程

線上初賽 113 年 4 月 14 日 (星期日)	
<b>11:00-13:00</b>	連線測試
<b>13:00-14:00</b>	賽前設定
<b>14:00-17:00</b>	競賽
	題目解析(影片)

實體決賽 113 年 7 月 26 日 (星期五)	
<b>09:30-10:00</b>	報到(最晚請於 10:30 前完成)
<b>10:00-11:30</b>	長官致詞 成大資工及特殊入學管道介紹 比賽方式說明 機器測試(先報到先測試)
<b>11:30-12:30</b>	午餐時間
<b>12:30-15:30</b>	競賽時間 3 小時
<b>15:30-16:00</b>	題目解析
<b>16:00-</b>	頒獎

## 比賽規則&環境

比賽時間總長	180 分鐘
比賽提供環境	Dev-C++、Codeblocks、vscode、vim
編譯參數	<p><b>C++17 / g++</b> /usr/bin/g++ -DEVAL -std=gnu++17 -O2 -pipe -static -s -o [problem name] [problem name].cpp</p> <p><b>C11 / gcc</b> /usr/bin/gcc -DEVAL -std=gnu11 -O2 -pipe -static -s -o [problem name] [problem name].c -lm</p> <p><b>Java / JDK</b> /usr/bin/javac [problem name].java /bin/sh -c jar cf [problem name].jar *.class</p> <p><b>Python 3 / CPython</b> /usr/bin/python3 -m compileall -b . /bin/mv [problem name].pyc __main__.pyc /usr/bin/zip [problem name].pyz __main__.pyc</p>
競賽方式	仿照高中競賽模式， 題目總數量為 8 題，比賽時間 3 小時 00 分鐘。
評分方式	評分以能正確解題數目最多的隊伍為優勝，解題數目相同時， 以累計的解題時間較少者為優勝。 若累計解題時間相同，則採最後一筆解出題目的提交 ID，較小者為優勝。
競賽規定	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 比賽使用語言：C/C++、Java、Python</li> <li>2. 每隊可攜帶 A4 大小紙張 25 張(可事先在紙張單面上筆記，反面為空白)。但不可攜帶機器、可讀寫的任何軟體或資料，亦不可攜帶自己的電腦、終端機、計算機、電子字典、隨身碟或 PDA，並嚴禁使用行動電話及呼叫器，以免干擾其他人作答。</li> <li>3. 承辦單位有權對比賽中的突發狀況做處理，但競賽題目與評分由裁判作決定，且其決定即為最後的結論，參賽者不得對裁判的決定提出異議。</li> <li>4. 參賽隊伍除了與同隊隊員交談或經由承辦單位指定之工作人員及系統維修人員請教系統相關問題，如系統錯誤訊息等，不得與其他人員或不同隊之參賽隊員互相研討觀看。</li> <li>5. 同隊參賽隊員請務必小聲研討，以不影響其他隊伍為原則。</li> <li>6. 競賽進行中，參賽者可至試場外飲用茶水、如廁，惟不得與他人研討試題。</li> <li>7. 參賽者有任何違反競賽規則或破壞競賽秩序的行為，情節嚴重者，得取消競賽資格。比賽開始時間為 12:30，最晚請於 10:30 前完成報到。</li> <li>8. 採用 IOI 的評分方式，凡送繳評審的答案，將會以分數告知參賽者該次上傳的得分。             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 參賽隊伍以分數作為評訂名次的主要依據，分數相同者，以達到該分數時的所剩時間，作為排名次的依據。(所剩時間越多者獲勝)</li> </ul> </li> <li>9. 比賽期間一隊只能開啟並使用一台電腦作答。</li> </ol>

	<p>10. 比賽期間若對題目有疑問，請透過比賽系統向裁判組提問，請不要直接詢問現場監考人員。</p> <p>11. 賽中開放瀏覽 C/C++, Java 的 reference，但嚴禁開啟或觀看其他網頁，以下為網址</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ <a href="https://en.cppreference.com/w/">https://en.cppreference.com/w/</a></li><li>○ <a href="https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/">https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/</a></li></ul>
--	--